

# Matrizen & Vektoren Basics

Grundregeln  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times m}$ ,  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

- $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$
- $A + B = B + A$
- $A + (B)C = AC + AB$
- $AB \neq BA$

## Vektor-Matrix Produkt

- Wenn  $b = Ax$ , dann gilt  $b_j = \sum_{k=1}^n a_{jk} x_k$
- $Ax = \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_n x_n$  (Kolumnen/Spalten)

## Matrix-Matrix Produkt

- Wenn  $AB = C$  dann gilt  $c_{ik} = \sum_{j=1}^m a_{ij} b_{jk}$
- $AB = (A_{b1} | A_{b2} | \dots | A_{bn}) = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \begin{matrix} b \\ B \end{matrix}$  (Spalten in B, Zeilen in A)

## Transposition

- $(A^T)^T = A$ ,  $(A^{-1})^H = A$
- $(\alpha A)^T = \alpha A^T$ ,  $(\alpha A)^H = \overline{\alpha} A^H$
- $(A+B)^T = A^T + B^T$ ,  $(A+B)^H = A^H + B^H$
- $(AB)^T = B^T A^T$ ,  $(AB)^H = B^H A^H$

Beweis  $\rightarrow$  obige Formel

## Symmetrische Matrizen

(i) Wenn  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  symmetrisch sind gilt  $AB = BA \Leftrightarrow AB$  symmetrisch

(ii) Für beliebige Matrizen gilt:

$A^T A$  und  $A A^T$  sind symmetrisch.

Beweis (i) ( $\Leftarrow$ ) ist  $AB$  symmetrisch gilt  $(AB)^T = (BA)^T$   
 $= A^T B^T = BA$  da  $A, B$  symmetrisch.

$(\Rightarrow) (AB)^T = (BA)^T = A^T B^T = A^T B = AB$

(ii)  $(A^T A)^T = A^T (A^T)^T = A^T A$   $\square$

(iii) Wenn  $A$  symmetrisch, dann  $A^{-1}$  symmetrisch.

Beweis (iii)  $I = A^{-1} A \Leftrightarrow I^T = (A^{-1} A)^T \Leftrightarrow I^T = A^T (A^{-1})^T$

$= A (A^{-1})^T \Leftrightarrow A^{-1} I = A^{-1} A (A^{-1})^T$   
 da  $A$  sym.  $\Leftrightarrow A^{-1} = (A^{-1})^T$   $\square$

## Inverse einer Matrix

Def. Eine  $n \times n$  Matrix  $A$  heißt invertierbar falls eine Matrix

$A^{-1}$  existiert s.d.  $AA^{-1} = I_n = A^{-1}A$

### Grundlegendes

- Das Inverse ist eindeutig, falls existiert.  $\leftarrow$  (i)
- Folgerung ist äquivalent:

- $A$  ist invertierbar
- $\exists X$  s.f.  $AX = I_n$
- $\exists Y$  s.f.  $YA = I_n$
- $A$  regulär  $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = I_n$

Beweis (i): Angenommen  $X, Y$  sind Inverse von  $A$ :

$X = XI = X(A Y) = (X A) Y = I Y = Y$   $\square$

- $(A^{-1})^{-1} = A$
  - $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$
  - $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$ ,  $(A^H)^{-1} = (A^{-1})^H$
- $\left. \vphantom{\begin{matrix} (A^{-1})^{-1} = A \\ (AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1} \\ (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T \end{matrix}} \right\} \forall A, B \text{ regulär}$

### Beispiele

①  $\begin{pmatrix} a & b & c & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & -d \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_1 - dz_2} \begin{pmatrix} a & b & c & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & -d \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_1 - cz_3}$

$\begin{pmatrix} a & b & 0 & | & 1 & 0 & -c \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & -d \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_1 - bz_2} \begin{pmatrix} a & 0 & 0 & | & 1 & -b & db - c \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & -d \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$\xrightarrow{z_1 - a} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1/a - b/a & db/c - c/a \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & -d \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow a \neq 0.$

②

## PLR-Zerlegung

### Beispiel

Wir möchten  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 8 & 8 & 1 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix}$

zerlegen:

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_1 + z_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_2 + 4z_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{z_2 - 4z_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

- Wenn ich von  $z_4$  3mal  $z_1$  abziehe dann  $L[z_1, z_4] = +3$ , also umgekehrtes Vorzeichen.
- Bei Zeilenvertauschung in  $R$ : Vertausche Spalten in  $P$  und Zeilen  $b$  und ohne 1 in der Diag.

## Lösen von LGS

- Berechne  $A = PLR$
- Löse  $Pz = b$  mit  $z = P^T b$  (da orthogonal)
- Löse  $Ly = z$  rekursiv.
- Löse  $Rx = y$  rekursiv.  $\rightarrow$  Falls  $P = I \Rightarrow z = b$ .

### Beispiel Auflösen

$Ax = b$  mit  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 8 & 8 & 1 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix}$  und  $b = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , wir nutzen  $A = PLR$  von oben.

- $z = P^T b = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$
- $Ly = z \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{pmatrix} \rightarrow y = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $Rx = y \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & | & 5 \\ 0 & 1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 0 & 1 & | & 3 \end{pmatrix} \rightarrow x = \begin{pmatrix} 2.5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$



# Grundlegende Definitionen zu VRs

## Def Vektorraum

Ein VR  $V$  über  $E$  (z.B.  $\mathbb{R}$  oder  $\mathbb{C}$ ) ist eine nichtleere Teilmenge auf welcher eine Addition

$$x, y \in V \mapsto x + y \in V$$

und eine Multiplikation  $\alpha \in E, x \in V \mapsto \alpha x \in V$

definiert sind mit folgenden Axiomen/Regeln:

(V1)  $x + y = y + x \quad \forall x, y \in V$

(V2)  $(x + y) + z = x + (y + z) \quad \forall x, y, z \in V$

(V3)  $\exists 0 \in V$  s.d.  $x + 0 = x \quad \forall x \in V$

(V4) zu allen  $x \in V \exists! (-x) \in V$  s.d.  $x + (-x) = 0$

(V5)  $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y \quad (\forall \alpha \in E, \forall x, y \in V)$

(V6)  $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x \quad (\forall \alpha, \beta \in E, x \in V)$

(V7)  $(\alpha\beta)x = \alpha(\beta x) \quad (\forall \alpha, \beta \in E, x \in V)$

(V8)  $1 \cdot x = x \quad (\forall x \in V)$

## Beispiele

- $C[a, b]$ , der Raum der stetigen reellen Funktionen auf  $[a, b]$  mit  $f + g \mapsto f(x) + g(x)$  &  $\alpha f \mapsto \alpha f(x)$

- Der Raum  $\mathbb{R}^n$  der  $n$ -dim Vektoren in  $\mathbb{R}$ .

- Die Menge aller Polynome  $P := \bigcup_{m=0}^{\infty} P_m$

## Def Körper

Ein Körper ist eine nichtleere Menge  $K$  mit einer Addition und Multiplikation. & Axiome:

(K1)  $\alpha + \beta = \beta + \alpha \quad (\forall \alpha, \beta \in K)$

(K2)  $(\alpha + \beta) + \gamma = \alpha + (\beta + \gamma) \quad (\forall \alpha, \beta, \gamma \in K)$

(K3)  $\exists 0 \in K$  s.d.  $\alpha + 0 = \alpha \quad \forall \alpha \in K$

(K4)  $\exists! (-\alpha) \in K$  für  $\forall \alpha \in K$  s.d.  $\alpha + (-\alpha) = 0$

(K5)  $\alpha \cdot \beta = \beta \cdot \alpha \quad \forall \alpha, \beta \in K$

(K6)  $(\alpha \cdot \beta) \cdot \gamma = \alpha \cdot (\beta \cdot \gamma) \quad \forall \alpha, \beta, \gamma \in K$

(K7)  $\exists 1 \in K$  mit  $1 \neq 0$  und  $1 \cdot \alpha = \alpha \quad \forall \alpha \in K$

(K8)  $\forall \alpha \in K, \alpha \neq 0 \exists! \alpha^{-1} \in K$  s.d.  $(\alpha^{-1}) \cdot \alpha = 1$

(K9)  $\alpha \cdot (\beta + \gamma) = \alpha\beta + \alpha\gamma \quad \forall \alpha, \beta, \gamma \in K$

(K10)  $(\alpha + \beta) \cdot \gamma = \alpha\gamma + \beta\gamma \quad \forall \alpha, \beta, \gamma \in K$

## Def Untervektorraum

Eine nichtleere Teilmenge  $U$  eines Vektorraums  $V$  heißt Unterraum falls sie bzgl. Addition und skalarer Multiplikation abgeschlossen ist. d.h. falls  $x + y \in U, \alpha x \in U$  für  $(\forall x, y \in U, \forall \alpha \in E)$ .

→ Ein Unterraum ist selbst ein Vektorraum

→ Nullvektor in jedem Unterraum.

## Beispiele

• Sei  $Ax = 0$ , dann ist  $\mathcal{L}_0 = \{x \mid Ax = 0\}$  ein Unterraum von  $\mathbb{R}^n$  wenn  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

Beweis  $x, y \in \mathcal{L}_0 \Rightarrow Ax = 0 \wedge Ay = 0, Ax + Ay = 0$   
 $\Rightarrow A(x + y) = 0$ . Zudem  $A(\alpha x) = \alpha(Ax) = \alpha \cdot 0 = 0$ .  $\square$

## Def Linearkombination

Ein VR über  $E, a_1, \dots, a_n \in V$  ausgewählte Vektoren in  $V$

$$x = \sum_{k=1}^n \alpha_k a_k = \alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_n a_n, \text{ so heißt}$$

$x$  Linearkombination von  $a_1, \dots, a_n$

## Def Span

Die Menge aller Linearkombinationen von  $a_1, \dots, a_n$  heißt aufgespannter Unterraum und wird bezeichnet:

$\text{Span}\{a_1, \dots, a_n\}$  nennt man Erzeugendensystem

## Def Basis

Ein linear unabhängiges Erzeugendensystem nennt man Basis

## Wichtige Theoreme bzgl. Basen

• Spalten einer  $n \times n$  Matrix sind Basis wenn Matrix regulär ist.

Beweis  $x = \sum \lambda_i b_i \wedge x = \sum \lambda'_i b_i$

•  $\dim(U) = \#$  Vektoren in Basis.  $\rightarrow 0 = \sum \lambda_i b_i = \sum \lambda'_i b_i$

• Jeder Vektor in  $V$  lässt sich eindeutig als Linearkombi einer Basis schreiben.

## Def Komplementäre Unterräume

Zwei Unterräume  $U, U'$  von VR  $V$  mit der Eigenschaft, dass jedes  $v \in V$  eine eindeutige Darstellung

$x = u + u'$  mit  $u \in U, u' \in U'$  hat, heißen

komplementär. Man schreibt  $V = U \oplus U'$



# Lineare Abbildungen

## Def. Lineare Abbildung

Eine Abbildung zwischen VR  $X, Y$  heißt (linear, falls  $F(x+\alpha) = F(x) + \alpha F(\alpha)$ ,  $F(\beta x) = \beta F(x)$  oder  $F(\beta x + \gamma \alpha) = \beta F(x) + \gamma F(\alpha)$ )

## Def. Bild

$$F(X) = \text{Im}(F) = \{ F(x) \in Y \mid x \in X \} \subseteq Y$$

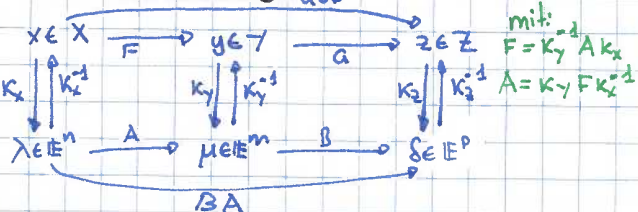
## Def. Kern

$$\text{Ker}(F) = \{ x \in X \mid Fx = 0 \} \subseteq X$$

$\hookrightarrow \text{Ker}(F)$  ist Unterraum von  $X$ :

**Beweis** Seien  $x, y \in \text{Ker}(F)$  &  $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$ , dann ist  $F(\beta x + \alpha y) = \beta F(x) + \alpha F(y) = \beta \cdot 0 + \alpha \cdot 0 = 0$   $\square$

## Matrixdarstellung - GOF



## Lineare Abbildung $\Rightarrow$ Matrix

Sei  $B = \{b_1, \dots, b_n\}$  eine Basis und  $F$  eine lineare Funktion. Wir wollen  $[F]_B = A$ .

dann  $A = [F(b_1) \dots F(b_n)]$

## Beispiel

Sei  $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$  und  $T(x, y, z) = (3x+y, x+z, x-z)$   
dann ist  $A = [T]_B = [T(b_1) | T(b_2) | T(b_3)] = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

## Def. Surjektiv

Gilt  $F(x) = y$  nennt man  $F$  surjektiv. formal auch  $\forall y \in Y \exists x \in X: f(x) = y$ .

## Def. Injektiv

Gilt  $F(x) = F(x')$   $\Rightarrow x = x'$  dann nennt man  $F$  injektiv.

$\hookrightarrow \mathbb{F}$  gilt  $F$  injektiv  $\Leftrightarrow \text{Ker}(F) = \{0\}$ .

**Beweis**  
 $(\Rightarrow)$   $0 \in Y$  einziges Urbild, nämlich  $0 \in X$ .  $\hookrightarrow$  da linear  
 $(\Leftarrow)$   $\text{Ker}(F) \neq \{0\} \Leftrightarrow \exists x \neq y: x-y \neq 0$  so folgt  $Fx = Fy \neq 0$   
 $\Rightarrow Fx \neq Fy$   $\square$

# Dimensionen & Rang

## Dimensionsformel

Wenn  $F: X \rightarrow Y$  linear, dann gilt:  
 $\dim(X) = \dim(\text{Ker}(F)) + \text{Rang}(F)$

Zudem gilt:

- (i)  $F: X \rightarrow Y$  injektiv  $\Leftrightarrow \text{Rang}(F) = \dim(X)$
- (ii)  $F: X \rightarrow Y$  bijektiv  $\Leftrightarrow \text{Rang}(F) = \dim(X) = \dim(Y)$
- (iii)  $F: X \rightarrow X$  bijektiv  $\Leftrightarrow \text{Rang}(F) = \dim(X)$  &  $\text{Ker}(F) = \{0\}$

## Rang

Für  $F, G$  gilt:

- $\text{Rang}(FG) \leq \min\{\text{Rang}(F), \text{Rang}(G)\}$
- $G$  injektiv  $\Rightarrow \text{Rang}(GF) = \text{Rang}(F)$
- $F$  surjektiv  $\Rightarrow \text{Rang}(GF) = \text{Rang}(G)$

Wenn  $A \in \mathbb{F}^{m \times n}$  &  $B \in \mathbb{F}^{n \times m}$  dann gilt:

- $\text{Rang } BA \leq \min\{\text{Rang}(B), \text{Rang}(A)\}$
- $\text{Rang } B = m \stackrel{!}{=} n \Rightarrow \text{Rang } BA = \text{Rang } A$
- $\text{Rang } A = n \stackrel{!}{=} m \Rightarrow \text{Rang } BA = \text{Rang } B$ .

Zudem:

- $A$  injektiv  $\Leftrightarrow A$  hat vollen Spaltenrang
- $A$  surjektiv  $\Leftrightarrow A$  hat vollen Zeilenrang.

Und

$$\text{Rang}(A) = \text{Rang}(A^T) = \text{Rang}(A^H)$$

Zudem gilt Zeilenrang = Spaltenrang für jede Matrix.

## Bild ausrechnen

Das Bild  $\text{Im}(A) = \mathcal{R}(A)$  ist der Spaltenraum.  
d.h.  $A = (v_1, \dots, v_n)$  dann ist  $\text{Im}(A) = \text{span}\{v_1, \dots, v_n\}$

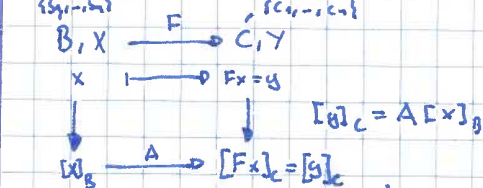
## Kern ausrechnen

Der Kern  $\text{Ker}(A) = \mathcal{N}(A)$  ist der Nullraum.  
d.h.  $Ax = 0$ .  $\rightarrow$  Löse mit Gauss.

$\hookrightarrow$  sollte ganz links sein.

## Abbildungen und Basen

Angenommen  $F$  linear mit



mit  $A = \text{Mat}(F, B, C) = \begin{bmatrix} [F(b_1)]_C & \dots & [F(b_n)]_C \end{bmatrix}$

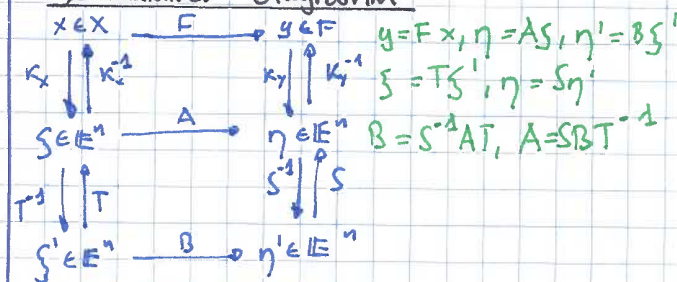
## Basiswechsel

Theorie

$T = \text{Mat}(\text{id}, B', B)$ ,  $S' = T^{-1} S$ ,  $S = T S'$   
bzw.  $[v]_{B'} = T [v]_B$   $\leftarrow$  neue Basis in alter Basis  
wobei  $T = \begin{bmatrix} [b'_1]_B & \dots & [b'_n]_B \end{bmatrix}$

Falls  $V = \mathbb{F}^n$  dann  $B' = B T$

## Kommutatives Diagramm



$\hookrightarrow$

Lineare Abbildung Bsp

$$L\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad L\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + c_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 + c_2 \\ c_2 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow x - y = c_1, \quad y = c_2$$

$$L\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = L\left((x-y)\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) \dots$$



## Basiswechsel Beispiele:

- ① VR der Polynome Grad  $\leq 2$  mit  
 $p_1(t) = t^2$ ,  $p_2(t) = (t-1)^2$ ,  $p_3(t) = (t+1)^2$   
 $q_1(t) = 1$ ,  $q_2(t) = t+1$ ,  $q_3(t) = t^2+t+1$ .
- $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  ist regulär, somit eine Basis  
 alternativ  $B' = BT$
- $Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  ( $p_1(t), p_2(t), p_3(t)$ ) =  $(1+t)^2$ )  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$
- mit  $P = \text{Mat}(id, P, E)$ ,  $Q = \text{Mat}(id, Q, E)$
- 2  $\rightarrow$  Basiswechsel von  $B_p$  nach  $B_q$   
 $S = P S_p$ ,  $S = Q S_q \Rightarrow Q^{-1} S = S_p$   
 $Q^{-1} P S_p = S_q \rightarrow \text{Mat}(id, P, Q) = Q^{-1} P$
- 3  $w(t) = 3p_1(t) + 2p_2(t) - p_3(t)$  in  $Q$  Basis:  
 $\rightarrow T S_p = S_q \Rightarrow Q^{-1} P S_p = S_q$   
 $\rightarrow w(t) = 7q_1(t) - 10q_2(t) + 4q_3(t)$

②  $E = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x+2y+3z=0 \right\}$ , Spiegelung?  
 $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

1 Finde zwei Vektoren in der Ebene:

$(1 \ 2 \ 3 \ | \ 0) \rightarrow x = -2y - 3z$

e.g.  $b_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $b_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , mit  $\vec{n}$  ist Basis

2 Spiegelung:  $\text{Mat}(F, B, B) = F_B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  (Eindeutigkeit)

3 Spiegelung in  $E$ :  $\text{Mat}(F, id)$

$S' = T^{-1} S$ ,  $S = T S'$ ,  $T = \begin{bmatrix} [b_1] & [b_2] & [n] \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$

$T = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$  dann gilt  $F_E = T F_B T^{-1}$

## Orthogonale & Unitäre Basiswechsel

$I = T^H T$

$\sum_{i=1}^n \overline{t_{ik}} t_{il} = \delta_{kl} = \sum_{i=1}^n \overline{t_{ik}} \sum_{j=1}^n t_{jl} = \left\langle \sum_{i=1}^n \overline{t_{ik}} b_i, \sum_{j=1}^n t_{jl} b_j \right\rangle$   
 $= \langle b_k, b_l \rangle = \delta_{kl}$

Angenommen  $B' \subset B$  sind orthonormierte Basen,  
 dann gilt  $\langle S' i, \eta' \rangle = \langle S_i, \eta \rangle$ ,  $\|S'\| = \|S\|$   
 $\angle(S' i, \eta') = \angle(S_i, \eta)$ ,  $S' \perp \eta' \Leftrightarrow S \perp \eta$ .

Beweis  $\langle S_i, \eta \rangle = S^H \eta = (S')^H \eta' = S'^H \eta' = \langle S' i, \eta' \rangle$

wrong page!

## Orthogonale & Unitäre Abb.

Def Unitäre / ortho Abb.

$X, Y$  zwei unitäre VR,  $F$  linear.

falls  $\langle Fx, Fy \rangle = \langle x, y \rangle$ , dann  $F$   
 unitär ( $\mathbb{C}$ ), orthogonal ( $\mathbb{R}$ )

Grundlegendes, falls  $F$  ortho, unitär.

①  $\|Fx\| = \|x\|$ , Längentreu

②  $x \perp y \Rightarrow Fx \perp Fy$

③  $\text{Ker}(F) = \{0\}$  injektiv

④  $F$  Isomorphismus

⑤  $\{b_1, \dots, b_n\} \text{ ONB} \Rightarrow \{Fb_1, \dots, Fb_n\} \text{ ONB}$

⑥  $P = F^{-1}$  orthogonal bzw unitär.

⑦  $A = [F]_B$  unitär / ortho wenn  $B \text{ ONB}$ .

Beweis

③  $Fx = 0 \Leftrightarrow \langle Fx, Fx \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow x = 0$

# Skalarprodukte & Normen

## Def Norm

Eine Norm in einem Vektorraum  $V$  ist eine Funktion

$$\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \|x\|$$

mit den folgenden Eigenschaften:

### (N1) Positiv definit

$$\|x\| \geq 0 \quad \forall x \in V$$

$$\|x\| = 0 \iff x = 0$$

### (N2) dem Betrage nach homogen

$$\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\| \quad \forall x \in V, \alpha \in \mathbb{F}$$

### (N3) Dreiecksungleichung

$$\|x+y\| \leq \|x\| + \|y\| \quad \forall x, y \in V$$

## Beispiele

$$1. \|f\|_1 = \int_a^b |f(t)| dt$$

$$2. \|f\|_\infty = \max_{t \in [a,b]} |f(t)|$$

## Def Skalarprodukt

Ein Skalarprodukt in einem VR ist

$$\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{F}, x, y \mapsto \langle x, y \rangle$$

mit folgenden Eigenschaften.

### (S1) Linear im zweiten Faktor

$$\langle x, y+z \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$$

$$\langle x, \alpha y \rangle = \alpha \langle x, y \rangle$$

### (S2) Symmetrisch/Hermiteisch

$$\mathbb{F} = \mathbb{R}: \langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$$

$$\mathbb{F} = \mathbb{C}: \langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle}$$

### (S3) Positiv Definit

$$\langle x, x \rangle \geq 0 \quad \forall x$$

$$\langle x, x \rangle = 0 \iff x = 0$$

Es folgt:  $\langle x, \alpha y + \beta z \rangle = \alpha \langle x, y \rangle + \beta \langle x, z \rangle$

und  $\langle \alpha w + \beta x, y \rangle = \alpha \langle w, y \rangle + \beta \langle x, y \rangle$

## Def Induzierte Norm

$$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$$

nicht induzierte Normen.

## Cauchy-Schwarz

$\forall x, y \in V$  gilt  $|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|$ , Gleichheit wenn  $x, y$  linear abhängig.

Beweis (da  $\mathbb{F}$  reell)

$$0 \leq \langle \alpha x + y, \alpha x + y \rangle = \alpha^2 \langle x, x \rangle + 2\alpha \langle x, y \rangle + \langle y, y \rangle$$

Wähle  $\alpha = -\frac{\langle x, y \rangle}{\langle x, x \rangle}$  dann:

$$0 \leq \langle x, y \rangle^2 - \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle \Rightarrow \langle x, y \rangle^2 \leq \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$$

$$\Rightarrow |\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|$$

## Def Winkel

Der Winkel  $\varphi \in [0, \pi]$  ist def durch

$$\varphi = \arccos \frac{\text{Re} \langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}$$

## Orthonormale Basen

Falls  $B$  eine ONB ist so gilt  $S_k = \langle b_k, x \rangle$

Beweis

$$x = \sum_{k=1}^n S_k b_k, \quad \langle b_j, x \rangle = \langle b_j, \sum_{k=1}^n S_k b_k \rangle = \sum_{k=1}^n S_k \langle b_j, b_k \rangle = S_j$$

da alle  $\langle b_j, b_k \rangle$  sind 0 außer  $\langle b_j, b_j \rangle = 1$

## Satz von Parseval

Falls wir auf einer ONB arbeiten, mit  $S_k = \langle b_k, x \rangle$  und  $\eta_k = \langle b_k, y \rangle$  so gilt

$$\langle x, y \rangle = \sum_{k=1}^n S_k \eta_k = \sum_{k=1}^n \langle S_k, \eta_k \rangle$$

Beweis

$$\langle x, y \rangle = \langle \sum_{k=1}^n S_k b_k, \sum_{l=1}^n \eta_l b_l \rangle = \sum_{k=1}^n \sum_{l=1}^n S_k \eta_l \langle b_k, b_l \rangle = \sum_{k=1}^n S_k \eta_k$$

## Parseval Beispiel

Berechne  $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(t)g(t) dt$  von  $f(t) = \frac{3}{2}t + \frac{1}{\sqrt{2}}$

und  $g(t) = \frac{15}{2\sqrt{2}}(-\frac{1}{3} + t^2) + \sqrt{2}$

Gegeben sei ONB  $\left\{ \frac{1}{2}, \sqrt{\frac{3}{2}}t, \frac{3\sqrt{2}}{2}(-\frac{1}{3} + t^2) \right\}$

$$\text{somit gilt } \langle f, g \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \right\rangle = 2.$$

## Gram-Schmidt'sches - Orthogonalisierungsverfahren

### Algorithmus

$\{a_1, \dots, a_n\}$  Menge von Vektoren, wir berechnen  $\{b_1, \dots, b_n\}$ :

$$b_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|}$$

$$\tilde{b}_k = a_k - \sum_{j=1}^{k-1} \langle b_j, a_k \rangle b_j$$

$$b_k = \frac{\tilde{b}_k}{\|\tilde{b}_k\|}$$

$\rightarrow \{b_1, \dots, b_n\}$  sind paarweise orthogonal.

### Bsp. Gram Schmidt

Wir definieren  $\langle x, y \rangle_A = x^T A y$  und

$$W = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 15 \\ 0 \\ 315 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 15 \\ 15 \\ 25 \end{pmatrix} \right\} \text{ mit } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

ONB Orthogonale Basis von  $W$

$b_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|}$

$$b_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|_A} = \frac{a_1}{\sqrt{a_1^T A a_1}} = \begin{pmatrix} 15 \\ 0 \\ 315 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{b}_2 = a_2 - \langle a_2, b_1 \rangle_A b_1 = a_2 - (b_1^T A a_2) b_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 15 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$b_2 = \frac{\tilde{b}_2}{\|\tilde{b}_2\|_A} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## Def Orthogonales Komplement

$$V = U \oplus U^\perp \text{ mit } U^\perp = \{x \in V: x \perp U\}$$

Zudem  $(U^\perp)^\perp = U$

## Orth. Nullraum & Spaltenraum

Für  $A \in \text{Mat}(\mathbb{C}^{m \times n})$  mit Rang  $r$  gilt:

$$\cdot \mathcal{N}(A) = (\mathcal{R}(A^H))^\perp \subset \mathbb{C}^n$$

$$\cdot \mathcal{N}(A^H) = (\mathcal{R}(A))^\perp \subset \mathbb{C}^m$$

$$\cdot \mathcal{N}(A) \oplus \mathcal{R}(A^H) = \mathbb{C}^n$$

$$\cdot \mathcal{N}(A^H) \oplus \mathcal{R}(A) = \mathbb{C}^m$$

Satz 6.9



## Kleinste Quadrate

### Definition

Sei  $Ax=b$  ein LGS mit mehr Gleichungen als Variablen.  $\rightarrow$  normalerweise nicht lösbar  
gesucht  $Ax \approx b$  D.h.  $x^* = \operatorname{argmin}_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$

Wir können das  $x^*$  mit der Normalgleichung finden:  
 $A^H A x^* = A^H b$

Somit gilt  $x^* = (A^H A)^{-1} A^H b$ , das geht wenn  $A$  regulär ist:

### Moore-Penrose-Pseudoinverse

$A^+ = (A^H A)^{-1} A^H$  nennt man Moore-Penrose-Pseudoinverse. Wenn  $A$  singular dann mache SVD & setze  $A^+ = U^* D^+ U$ ,  $D^+$  ist pinv von  $D$ .

### Beispiel

$$u d \approx x.$$

## QR-Zerlegung

### Definition

mit Maximalem Rang  
Man zerlegt  $A$  in  $QR$  mit  $Q$  orthonormale Vektoren/Spalten und  $R$  eine Rechtsdreiecksmatrix.

### Algorithmus (Gram-Schmidt)

$$q_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|}, \quad \tilde{q}_k = a_k - \sum_{j=1}^{k-1} q_j \langle q_j, a_k \rangle, \quad q_k = \frac{\tilde{q}_k}{\|\tilde{q}_k\|}$$

$Q = (q_1 \dots q_n)$

Zudem definieren wir

$$r_{kk} = \|a_k\|$$

$$r_{jk} = \langle q_j, a_k \rangle \quad \forall j \in \{1, \dots, k-1\}$$

$$r_{kk} = \|\tilde{q}_k\|$$

### Beispiel

Zerlege  $\begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 2 & -2 \\ 2 & 6 \\ 1 & -7 \end{pmatrix} q_1 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, r_{11} = 5$

$$\tilde{q}_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 6 \\ -7 \end{pmatrix} - \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \left\langle \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 6 \\ -7 \end{pmatrix} \right\rangle$$
$$\frac{1}{5} (24 - 4 + 12 - 7) = 5 = r_{12}$$

$$\Rightarrow \tilde{q}_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 6 \\ -7 \end{pmatrix} - \frac{5}{5} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 4 \\ -8 \end{pmatrix}, \quad \left\| \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 4 \\ -8 \end{pmatrix} \right\|_2 = 10 = r_{22}$$

$$\rightarrow Q = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & -2 \\ 2 & 2 \\ 1 & -4 \end{pmatrix}, \quad R = \begin{pmatrix} 5 & 5 \\ 0 & 10 \end{pmatrix}$$

# Normen (Operator)

## Def Induzierte Matrixnorm

Seien  $\|\cdot\|_x, \|\cdot\|_y$  Normen dann ist

$$\|\cdot\| : \mathcal{L}(X, Y) \rightarrow \mathbb{R}, F \mapsto \|F\|$$

$$\|F\| := \sup_{x \neq 0} \frac{\|F x\|_y}{\|x\|_x}$$

## Spektralnorm

$$\|A\|_2 = \sup_{x \neq 0} \frac{\|A x\|_2}{\|x\|_2}$$

## Vereinfachung

$$\|F\| = \sup_{\|x\|_x=1} \|F x\|_y$$

## Eigenschaften

N1 - N3

OPN4  $\|G \circ F\| \leq \|G\| \|F\|$

OPN5  $\|F x\|_y \leq \|F\| \|x\|_x$

Proof

N2:  $\|F\| = \sup \dots$

Tojota OP/0

Strale

Copy.

## Matrixnormen

Falls  $OpM$   $\|A x\| \leq \|A\| \cdot \|x\|$  so nennt man die Matrixnorm  $\|\cdot\|$  kompatibel zur Vektornorm.

## Nicht-Induzierte Normen

Z.B. Maximumnorm  
 $p \in V, \|p\|_\infty = \max |p(\xi)|$  ist nicht induziert da die Parallelogrammgleichung nicht erfüllt ist.

$$\forall x, y \in V \quad \|x+y\|^2 + \|x-y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$$

aber  $x = \xi^2, y = 1 - \xi^2$  erhält man bei  $\|\cdot\|_\infty$  nicht.

## Def Konditionszahl

$$K(A) = \|A\| \|A^{-1}\|$$

## Spektralnorm berechnen

Für  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  gilt

$$\|A\|_2 = \max \{ \sqrt{w} \mid w \text{ größer EW von } A^H A \}$$

$$\|A^{-1}\|_2 = \max \left\{ \frac{1}{\sqrt{w}} \mid w \text{ kleinste EW von } A^H A \right\}$$

$$K_2(A) = \frac{\max \{ \sqrt{w} \mid w \text{ EW von } A^H A \}}{\min \{ \sqrt{w} \mid w \text{ EW von } A^H A \}}$$

## Frobenius Norm

$$\|A\|_F = \sqrt{\sum_{k=1}^n \sum_{l=1}^n |a_{kl}|^2}$$

## $\infty$ -Norm

a.k.a. Supremumsnorm.

$$\|x\|_\infty = \max(|x_1|, \dots, |x_n|)$$

$\rightarrow$  Für Matrizen gilt dann.

$$\begin{aligned} \|A\|_\infty &= \sup_{\|x\|_\infty=1} \|A x\|_\infty = \sup_{\|x\|_\infty=1} \left( \max_{i=1, \dots, n} \left| \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right| \right) \\ &= \max_{i=1, \dots, n} \left( \sup_{\|x\|_\infty=1} \left| \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right| \right) \\ &= \max_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}| \end{aligned}$$

$$\|U\|_2 = 1 \text{ wenn } U \text{ unitär da } U^H U = I.$$

$\rightarrow$  Beweis  $\forall A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  ist  $A^H A$  hermitesch  
 $\Rightarrow \exists$  Spektralzerlegung  $A^H A$  mit  $\lambda \geq 0$ .  
 Sei  $y = U^H x$  & es gilt  $\|y\|_2 = \|x\|_2$   
 $\|A\|_2^2 = \sup_{\|x\|_2=1} \|A x\|_2^2 = \sup_{\|x\|_2=1} x^H A^H A x$   
 $= \sup_{\|x\|_2=1} x^H U \Lambda U^H x = \sup y^H \Lambda y$   
 $= \sup \sum_{k=1}^n \lambda_k |y_k|^2 = \max \lambda_k \quad \square$



## Skalarprodukt BSP

$\langle v, F(v) \rangle = 0 \quad \forall v \in V$ ,  $F$  ist Nullabb. in  $\mathbb{C}$ .

Beweis

Siehe 9.11.

## Von Skalarprod. Induzierte Normen

→ Parallelogrammgl. erfüllt.

$$\|x+y\|^2 + \|x-y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$$

Beweis Serie 10.

# Determinante

## Permutationen:

Bijektion von  $\{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$

Matrix Permutation  $(1, 2, 3, 4) \mapsto (1, 3, 2, 4)$

ist wie  $a_{11} a_{22} a_{33} a_{44}$ , brauche 1

Vertauschung.

## Signum

$\text{Sign}(p) = 1$  wenn gerade Anzahl Vertausch. ungerade  $-1$ .  
Permutation

## Determinante

Definiert als Summe über  $n!$  Perms.

$$\det(A) = \sum_{p \in S_n} \text{Sign}(p) \cdot a_{1p_1} a_{2p_2} a_{3p_3} \dots a_{np_n}$$

Wir können aber auch anders:

nach Spalte:  $\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{T_{ij}})$

nach Zeile:  $\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{T_{ij}})$

mit  $A_{T_{ij}}$  ist  $(n-1) \times (n-1)$  Mat wo  
 k Zeile und j Spalte gestrichelt sind.

→ nur  $n \times n$  Matrizen.

## Bsp

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -3 & -1 & -3 \\ 2 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -1 & -3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} - (-3) \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -1 & -3 \end{vmatrix}$$

$$= 1(-1+9) + 3(3-6) + 2(-9+2)$$

$$= 8 + (-9) + 2(-7) = 8-9-14 = -15$$

## Nutzen:

• Sehen ob Zeilen linear Abhängig sind

•  $\det(A)$  mit  $A = \begin{pmatrix} | & | & | \\ v_1 & v_2 & | \\ | & | & | \end{pmatrix}$  ist Fläche/Vol vom Parallelepiped aufgespannt von  $\begin{pmatrix} | \\ v_1 \\ | \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} | \\ v_2 \\ | \end{pmatrix}$

## Eigenschaften

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ a_{i1} + \gamma a_{j1} & \dots & a_{in} + \gamma a_{jn} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \gamma \det \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

- Wenn zwei Zeilen vertauschen dann Vorzeichenwechsel
- $\det(I) = 1$
- Hat A Zeile die komplett 0 ist dann  $\det(A) = 0$
- $\det(\gamma A) = \gamma^n \det(A)$
- Hat A zwei gleiche Zeilen  $\Rightarrow \det(A) = 0$
- Vielfach einer Zeile zweier anderer addieren ändert Wert  $\det(A)$  nicht.
- A Diagonalmatrix  $\Rightarrow \det(A) = \text{Produkt Diagonale}$
- A Dreiecksmatrix  $\Rightarrow \det(A) = \text{Produkt Diagonale}$ .
- Ist A regulär  $\Rightarrow \det(A) \neq 0$   
d.h. Spalten lin. unabh.

## globale Eigenschaften:

- $\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$
- $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$
- $\det(A^T) = \det(A)$ ,  $\det(A^H) = \overline{\det(A)}$   
Beweis  $\det A^T = \det R^T \det L^T \det P = \det P \prod_{i,j=1}^n \overline{r_{ji}}$   
 $= \det P^T \det L \det R = \det A$  □
- Wenn U unitär, dann  $|\det U| = 1$   
Beweis  $1 = \det(I) = \det(U \cdot U^H) = \det(U) \cdot \det(U^H)$   
 $= \det(U) \cdot \overline{\det(U)} = |\det(U)|^2$  □

## Satz 8.3

## Blockdreiecksmat.

Für eine  $2 \times 2$  Blockdreiecksmatrix gilt

$$\begin{vmatrix} A & B \\ 0 & D \end{vmatrix} = \det(A) \det(D) \text{ bzw. } \begin{vmatrix} A & 0 \\ C & D \end{vmatrix} = \det(A) \det(D)$$

8.4



# Eigenvektoren & Eigenwerte

## Def Eigenwert & Eigenvektor

$F$  linear:  $V \rightarrow V$ ,  $x \mapsto Fx$  dann  
 $\lambda \in \mathbb{E}$  Eigenwert falls  $\exists v \neq 0$  Eigenvektor  
 s. d.  $Fv = \lambda v$

## Def Eigenraum

Der Eigenraum zu einem Eigenvektor ist

$$E_\lambda := \{v \in V; Fv = \lambda v\}$$

## EW & EV von $F$ & $[F]_\beta$ sind gleich

Eigenw. & EV von  $F$  &  $[F]_\beta$  sind gleich d. h.

$$\lambda \text{ EW von } F \iff \lambda \text{ EW von } A$$

$$x \text{ EV von } F \iff x \text{ EV von } A$$

Beweis  $Fx = \lambda x \iff K(Fx) = K(\lambda x)$   
 $= K(F)K(x) = \lambda K(x) \iff A \xi = \lambda \xi$

Es gilt  $Fv = \lambda v$ , somit auch  
 $F(\alpha v) = \lambda(\alpha v)$  somit sind EV  
 nicht eindeutig.

$E_\lambda$  ist Menge für die gilt

$$(F - \lambda I)v = 0$$

somit  $E_\lambda = \ker(F - \lambda I)$

## Def Charakteristisches Polynom

$$\chi_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) \text{ ist char. Polynom}$$

$$\chi_A(\lambda) = 0 \text{ ist char. Gleichg.}$$

## Berechnen von EW & EV Algo

Sei  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  dann

- ①  $\chi_A(\lambda) = \det(A - \lambda I)$  find polynomial
- ② Find roots of  $\chi_A(\lambda)$ , Vielfachheit der NS ist algebraische Vielfachheit des EW
- ③ Für jeden EW  $\lambda_k$  bestimme Basis des Kernes d. h. löse  $(A - \lambda_k I)v = 0$  mit Gaußs.  $\rightarrow$  dim des Kernes ist geometrische Vielfachheit des EW.

Geometrische Vielfachheit ist kleiner gleich algebraischen.

## Beispiel komplexer Zerlegung

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -1 & 3 \\ 8 & -1 & 6 \\ -4 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\chi_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 5-\lambda & -1 & 3 \\ 8 & -1-\lambda & 6 \\ -4 & 1 & -2-\lambda \end{vmatrix}$$

$$\chi_A(\lambda) = (5-\lambda)(-1-\lambda)(-2-\lambda) + 12(-1-\lambda) - 6(5-\lambda) + 8(-2-\lambda) + 24 + 24$$

$$= -\lambda(\lambda^2 - 2\lambda + 1)$$

Char Gleichg:  $0 = -\lambda(\lambda^2 - 2\lambda + 1) = -\lambda(\lambda - 1)^2$

EWs:  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 0$

Nur lösen wir

$$\begin{pmatrix} 4 & -1 & 3 & | & 0 \\ 8 & -2 & 6 & | & 0 \\ -4 & 1 & -3 & | & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 & -1 & 3 & | & 0 \\ 8 & -1 & 6 & | & 0 \\ -4 & 1 & -2 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Bsp 0

$$\begin{matrix} z_3 + z_1 \\ z_2 - 2z_1 \end{matrix} \begin{pmatrix} 4 & -1 & 3 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

$$4x - 5 + 3t = 0 \quad v_1: s=1, t=0, 4x-5=0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_2: s=0, t=1, 4x+3t=0 \begin{pmatrix} -3/4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

EV sind  $\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

EW 1 alternativ auch

$$\rightarrow V = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 4 & 3 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, V^{-1} = \begin{pmatrix} 5 & -1 & 3 \\ -4 & 1 & -2 \\ 4 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$A = V \Lambda V^{-1}$$

# Spektralzerlegung

Def Spektralzerlegung / Diagonalisierung

$$AV = V \Lambda$$

$$V = \begin{pmatrix} | & & | \\ v_1 & \dots & v_n \\ | & & | \end{pmatrix} \text{ } \begin{matrix} \text{P diagonal mit EW} \\ v_i \text{ ist EW zum Wert EW} \end{matrix}$$

$$\text{da } Av_k = v_k \lambda_k$$

$$\text{und somit } A = V \Lambda V^{-1}$$

$$\text{wenn } V^{-1} = \begin{pmatrix} w_1^T \\ \vdots \\ w_n^T \end{pmatrix}$$

$$\text{dann } A = \sum_{k=1}^n v_k \lambda_k w_k^T$$

$w_k^T A v_k$

Def linker EV

$$w_k^T A = \lambda_k w_k^T \uparrow \text{linker EV.}$$

EV zu verschiedenen EW sind lin. unabh.

Beweis per Induktion

$m=1$  richtig da  $v_1=0$ .

Angenommen es gelte für  $v_1, \dots, v_m$  zu  $\lambda_1, \dots, \lambda_m$

Sei nun  $\lambda_{m+1}$  ein EW mit EV  $v_{m+1}$

AFSOC.  $v_{m+1} = \sum_{k=1}^m \gamma_k v_k$

$$\text{dann } F_{m+1} = \sum_{k=1}^m \gamma_k A v_k \quad \text{dann } \lambda_{m+1} v_{m+1} = \sum_{k=1}^m \gamma_k \lambda_k v_k$$

$$\text{wegen } \sum_{k=1}^m \gamma_k (\lambda_{m+1} - \lambda_k) v_k = 0$$

so folgt  $\gamma_1, \dots, \gamma_m = 0 \neq 0$  da aber  $v_{m+1} \neq 0$   
folgt das Theorem per Widerspruch.

## Diag. hermitescher Matrizen

- (i) Alle EW sind reell
- (ii) alle EV sind paarweise orthogonal in  $\mathbb{R}^n$
- (iii)  $\exists$  ONB aus EV  $u_1, \dots, u_n$  von A
- (iv) Für U mit den gilt  $U^H A U = \Lambda$

Beweis

ii) (i) aus  $A = A^H$  folgt

$$\langle u, Av \rangle = u^H A v = u^H A^H v = (A u)^H v = \langle A u, v \rangle$$

damit

$$\lambda v \langle u, v \rangle = \langle u, \lambda v \rangle = \langle u, Av \rangle = \langle A u, v \rangle = \langle \lambda u, v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle$$

$$\Rightarrow \lambda v = \lambda u \rightarrow \text{siehe } u = v \quad \square$$

iii) kompliziert  $\rightarrow$  Induktion

0 EW  $\Leftrightarrow$  A singular

$$\det(A - \lambda I) = 0 \Leftrightarrow \det(A) = 0 \Leftrightarrow A \text{ singular}$$